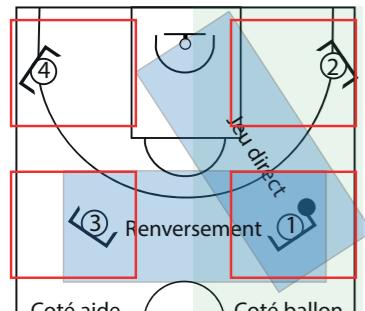


# PROJET DE JEU U11

Priorités :

- 1 - 1x1
- 2 - Déplacement sans ballon vers le panier (passe et va - équilibre)
- 3 - Jeu de passes
- 4 - Jouer sans ballon à l'opposé de la balle (ouvrir les couloirs de passe)

## Mise en place



4 maisons !

Pourquoi cette mise en place ?

- 1 - avoir un jeu espacé
- 2 - ouvrir les couloirs de jeu direct (1c1)
- 3 - une organisation qui permet de renverser le jeu rapidement
- 4 - une organisation avec un coté ballon et un coté aide identifié qui permettra un apprentissage des déplacements à l'opposé de la balle

ATTENTION : remarquez la position basse de 2 et 4 qui permet

- 1 - d'ouvrir le jeu direct pour le porteur
- 2 - de permettre à 2 et 4 d'avoir un espace important pour le démarquage

## Plusieurs déplacements à maîtriser

**1 Démarquage de 2 côté ballon**

**Démarquage**

2 se démarque (Sprint vers raquette, stop, sprint vers aile) 1 passe à 2

**Priorité :** 2 reçoit la balle pour jouer le 1x1

**Rythme du démarquage (vite - stop - vite)**  
**Différents arrêts (entrer dans la balle, engager, effacer)**  
**Différents départs (croisé, direct, enroulé) => après feinte !**

**1x1**

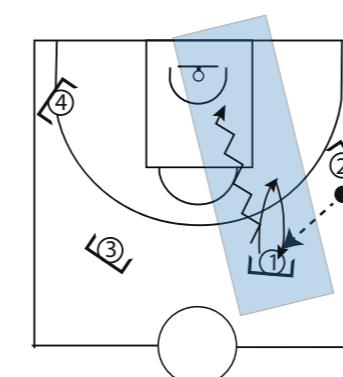
**2 1x1 après démarquage**

**Changement de mains, de rythmes, d'angles**  
**Différents tirs (lay-up, push-up, appuis décalés, power)**

**3 Passe et va / équilibre**

**Passe dans le dribble, après feintes, de rythmes, d'angles**  
**Démarquage**

**Passe et va, équilibre**



## 4 Démarquage / 1x1

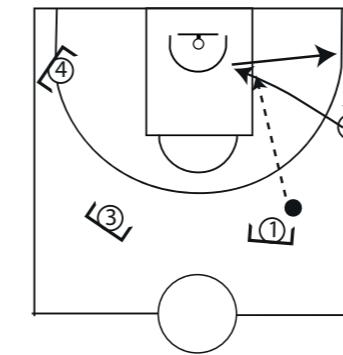
Démarquage + 1x1

Après démarquage de 1, 2 passe la balle à 1 et se prépare au back door

### Priorité 1

2 joue le 1x1

**Démarquages / arrêts / départs**



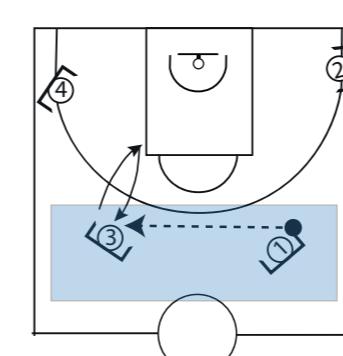
## 6 Back door / 1x1

Back door + équilibre

2 sprint vers position basse pour libérer le 1x1 de 1

### Priorités

Passe à 2 dans le back door



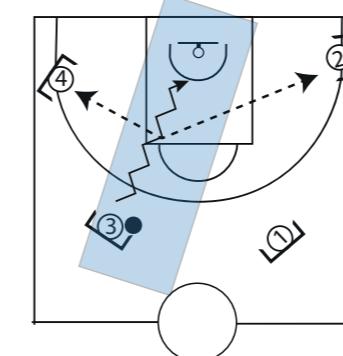
## 7 Renversement / 1x1

### 1 à la balle => passe à 3

Démarquage

Après démarquage de 3, renversement du jeu

- !** Rythme du démarquage (vite - stop - vite)  
**Différents arrêts (entrer dans la balle, engager, effacer)**  
**Différents départs (croisé, direct, enroulé) => après feinte !**



## 8 Renversement / 1x1

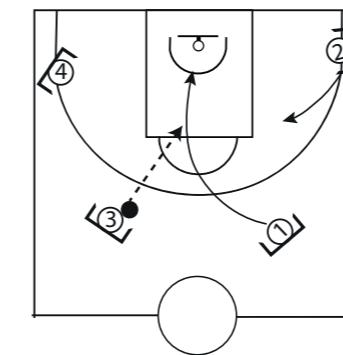
### Priorité 1

3 joue le 1x1 dans le jeu direct

- !** Changement de mains, de rythmes, d'angles  
**Différents tirs (lay-up, push-up, appuis décalés, power)**

**Passe possible sur 2 ou 4**

- !** Passe en décalé à terre, sèche dans les mains, dans la course



### Priorités

1 - 2 joue le 1x1

2 - 1 coupe vers le panier pour recevoir le ballon (passe et va) de 2

Si 2 ne reçoit pas la balle, 2 va à l'opposé

**Passe possible sur 2 ou 4**